Projet 3 OHMYFOOD

Tout d’abord comme la demande est mobile first, passer en responsive pour la presentation.

Ensuite description du rendu par rapport a la charte graphique mis a disposition, avec tout d’abord la mise en place d’un loading spinner, d’une durée de 3 secondes.

Ensuite un header contenant sur la page d’acceuil, le logo du site, puis l’affichage de la position, pour a termes trouver des restaurants proches d’un lieu.

Puis courte presentation de l’entreprise avec un titre « reservez le menu qui vous convient », ensuite ce que l’on fait, a savoir selectionner des restaurants d’exeption pour que les clients puissent les decouvrir, un bouton pour explorer ces restaurants, le fonctionnement de notre site.

Ensuiteune section comprenant les quatres restaurants et enfin un footer.

Animation demandée sur cette page

Au survol de ce bouton explorez, il s’eclairsit legerement, l’ombre devient egalement plus visible.

Au survol des boutons fonctionnement, une couleur violette legere aparait sur le fond, et le logo se colore lui aussi en violet.

Pour cette premiere version, au survol du bouton j’aime il se remplit progressivement.

Enfin sur cette page, au clic sur contact dans le footer, un renvoi vers un logiciel mail est effectué, avec l’adresse mail du site.

Page restaurant

Le header est de nouveau present, sur ces pages restaurant, il contient en plus un bouton de retour vers la page d’acceuil {TEST}

A l’arrivée sur ces pages, les plats apparaissent avec un decalage (entré, plat, dessert).

Le bouton commander reagit de la méme manière que le bouron explorer de la premiere page pour plus de cohesion sur le site.

Le footer est identique sur toutes les pages.

Comme souhaiter, le visiteur peut ajouter les plats qu’il souhaite a sa commande en cliquant dessus, pour cette premiere version l’effet a lieu au passage de la souris. De méme comme demandé, si l’intitulé du plat est trop long, il est rogné avec des points de suspension.

L’effet réalisé est le méme que celui de la maquette fourni, a savoir que le logo de validation apparait en tournant.

Fin de la visite mobile, les versions mobiles vont jusqu’à 720px, ensuite entre 721 px et 1280 px le site est concu pour les tablettes et petit ecran d’ordianateur, {retour a l’acceuil, attention d’etre en haut du site !!!!!!!!!!!}

Test des animations aux passage de la souris sur le bouton explorer, les boutons fonctionnement, et le bouton j’aime, explication sur la difference de mise en page qui reside surtout dans cette version par le passage a deux restaurants par ligne, on peut aussi voir le curseur changer sur les elements cliquables.

Passage sur une page restaurant ou on retrouve le timer sur l’apparition du menu, le remplisage du cœur sur le passage dessus, et les animations lorsque l’on passe sur le prix, ainsi que le bouton commander.

Sorti du mode responsive pour passer en mode plein ecran, qui entre en compte a partir de 1281px, on retrouve le loading spinnerles effets sur les boutons les cœurs et le contact, sur une page restaurant { la note enchanté} visualisation des effets….

Niveau code dans visual studio, on peut voir que la page contient un header, suivi d’un main, qui contient un article dans lequel on retrouve deux sections ‘fonctionnement’ et ‘liste des restaurants’, puis un footer

Dans les pages restaurant on retrouve cette architecture avec headed, un article qui contient les sections ‘entree’, ‘plat’ et ‘dessert’.

La totalité du site est réalisé en html et css, le css n’est pas present dans le html, mais est dans un fichier exterieur en sass.